Taller de programación C * FCA-UNAM

<Nombre del estudiante>

1) Problema

Tomando como base el programa "Hola mundo!" realizado en clase, escriba un programa en C para presentarse

2) Algoritmo (3 puntos)

n/a

3) Prueba de escritorio (2 puntos)

No aplica para programas 1 y 2

4) Programa fuente (3 puntos)

```c
/*****************************
Taller extracurricular de programación
UNAM-FCA
Programa 1
Objetivo: Mostrar el uso de seuencias de escape y función printf
Fecha: 23 de septiembre de 2026
Programador: Paul Genaro Rodriguez Perez
*****************************/
#include <stdio.h>

int main()
{
printf("Me llamo Paul\nSoy estudiante de la carrera de Informática \nEstudio el primer semestre\nMi hobbie es los juegos de mesa.\nMi comida favorita es las enchiladas\nMi libro favorito es Siddhartha\nMi película favorita es Chunkin Express\nMi frase motivadora favorita es:\n\t \"Si quieres ganar la loteria debes tener dinero para comprar el boleto\".\n"
);
return 0;
}
```

5) Salida del programa (ejecución) (2 puntos)

```
[Running] cd "/Users/paul/Library/Mobile Documents/iCloud~md~obsidian/Documents/UNAM/UNAM/Taller de programacion/Programas/" && gcc programa1.c -o programa1 && "/Users/paul/Library/Mobile Documents/iCloud~md~obsidian/Documents/UNAM/UNAM/Taller de programacion/Programas/"programa1
Me llamo Paul
Soy estudiante de la carrera de Informática
Estudio el primer semestre
Mi hobbie es los juegos de mesa.
Mi comida favorita es las enchiladas
Mi libro favorito es Siddhartha
Mi película favorita es Chunkin Express
Mi frase motivadora favorita es:
        "Si quieres ganar la loteria debes tener dinero para comprar el boleto".

[Done] exited with code=0 in 0.499 seconds
```